



Е. Е. Хомякова

Жадина Ш

АВТОМАТИЗАЦИЯ ЗВУКА [Ш]

5–7 лет

Дидактическая игра
для детей дошкольного возраста

Санкт-Петербург / ДЕТСТВО-ПРЕСС / 2021

ББК 74.100.5
Х76

Хомякова Е. Е.

Х76 «Жадина Ш». Автоматизация звука [ш]. Дидактическая игра для детей дошкольного возраста. — СПб. : ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС», 2021. — 16 с., цв. ил.

ISBN 978-5-907421-29-5

Дидактическая игра включает в себя цветные карточки с изображениями игрушек, в названиях которых присутствует звук [ш]. Играть могут 2–4 человека. Дидактические цели игры: автоматизация звука [ш]; развитие зрительного внимания, быстроты реакции; воспитание умения играть со сверстниками.

Пособие предназначено воспитателям, педагогам дошкольных образовательных учреждений и родителям для совместной игры с детьми дошкольного возраста.

ISBN 978-5-907421-29-5

© Хомякова Е. Е., 2020
© ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС», оформление, 2021

Главный редактор С. Д. Ермолаев
Редактор Н. Б. Абалакова
Рисунки Н. С. Сенченкова
Дизайнер Н. С. Сенченкова

ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО «ДЕТСТВО-ПРЕСС»,
197348 СПб., а/я 45. Тел.: (812) 303-89-58
E-mail: detstvopress@mail.ru
www.detstvo-press.ru

Подписано в печать 12.05.2021.
Формат 60 x 90 1/8. Бумага офсетная.
Печать офсетная. Усл. печ. л. 2,0.
Тираж 1500 экз.
Заказ №

Представительство в Москве: МОО «Разум»,
127434 Москва, Ивановская ул., д. 34.
Тел.: (499) 976-65-33
E-mail: razum34@gmail.com
www.razum.ru

Отпечатано в типографии: «ПК Эталон»,
198097, Россия, г. Санкт-Петербург,
ул. Трефолева 2БН, тел.: (812) 603-777-9
www.etalon.press

Служба «Книга — почтой»:
ООО «АРОС-СПб»
192029, Санкт-Петербург, а/я 37
Тел. (812) 973-35-09
E-mail: arosbook@yandex.ru

Дидактические цели игры:

автоматизация звука [ш]; развитие зрительного внимания, быстроты реакции.

Игровая цель:

набрать как можно больше больших карточек.

Компоненты игры

24 большие карточки с изображениями коробок с игрушками. В названиях всех игрушек присутствует звук [ш] (мишка, мышка, кошка, лягушка, лошадка, машинка). На коробке каждой карточки стоит цифра — 2, 3 или 4. Цифра показывает, сколько игрушек в коробке.



24 шт.

36 маленьких карточек:

24 карточки — с изображением одной игрушки на каждой;
9 карточек — с изображениями двух игрушек на каждой;
3 карточки — «подарок».



24 шт.

9 шт.

3 шт.

Количество игроков: 2–4 человека.



Подготовка к игре

Перемешать большие карточки, три из них открыть и положить рядом друг с другом так, чтобы они были видны всем игрокам.

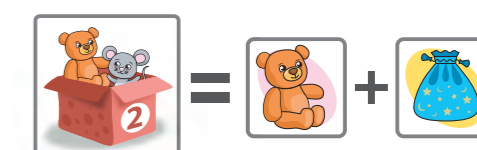
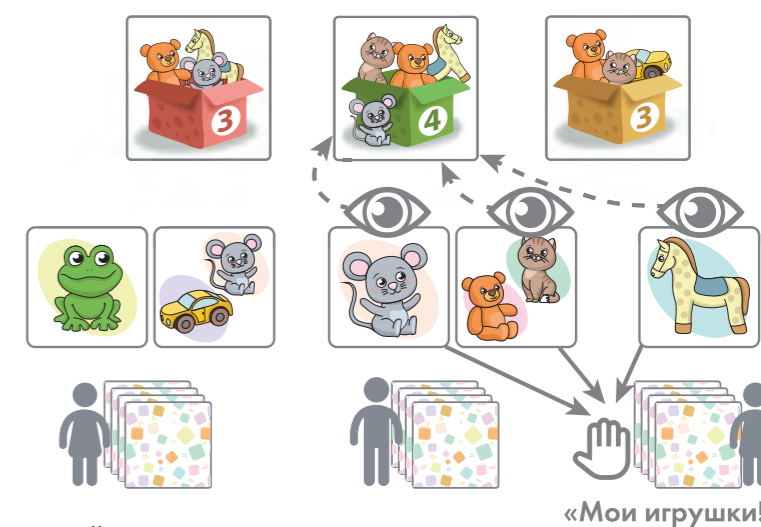


Перемешать маленькие карточки и раздать поровну всем игрокам. Каждый игрок складывает свои маленькие карточки в стопку и кладет перед собой рубашкой вверх.



Ход игры

Игроки по очереди открывают верхнюю маленькую карточку своей стопки, называют изображенную игрушку и кладут карточку картинкой вверх. **(Очень важно, чтобы все открытые маленькие карточки были всегда видны всем игрокам!)** Игрок, первым заметивший на маленьких карточках других игроков такие же игрушки, что и в коробке на большой карточке, кричит: «Мои игрушки!» — и забирает и большую карточку, и нужные для нее игрушки себе. Большую карточку он кладет рядом — в «личный сброс», а маленькие карточки кладет вниз своей стопки картинкой вниз (то есть маленькие карточки не выбывают из игры). Открывается новая большая карточка, чтобы их снова стало три, и игра повторяется.



Если на маленькой карточке две игрушки, то обе они должны присутствовать и в коробке на большой карточке. Карточкой «подарок» можно заменить любую игрушку.

Игра продолжается до тех пор, пока игроки не откроют все игрушки, которые есть в коробках открытых больших карточек.

Кто из игроков собрал большее количество больших карточек, тот и победитель.



