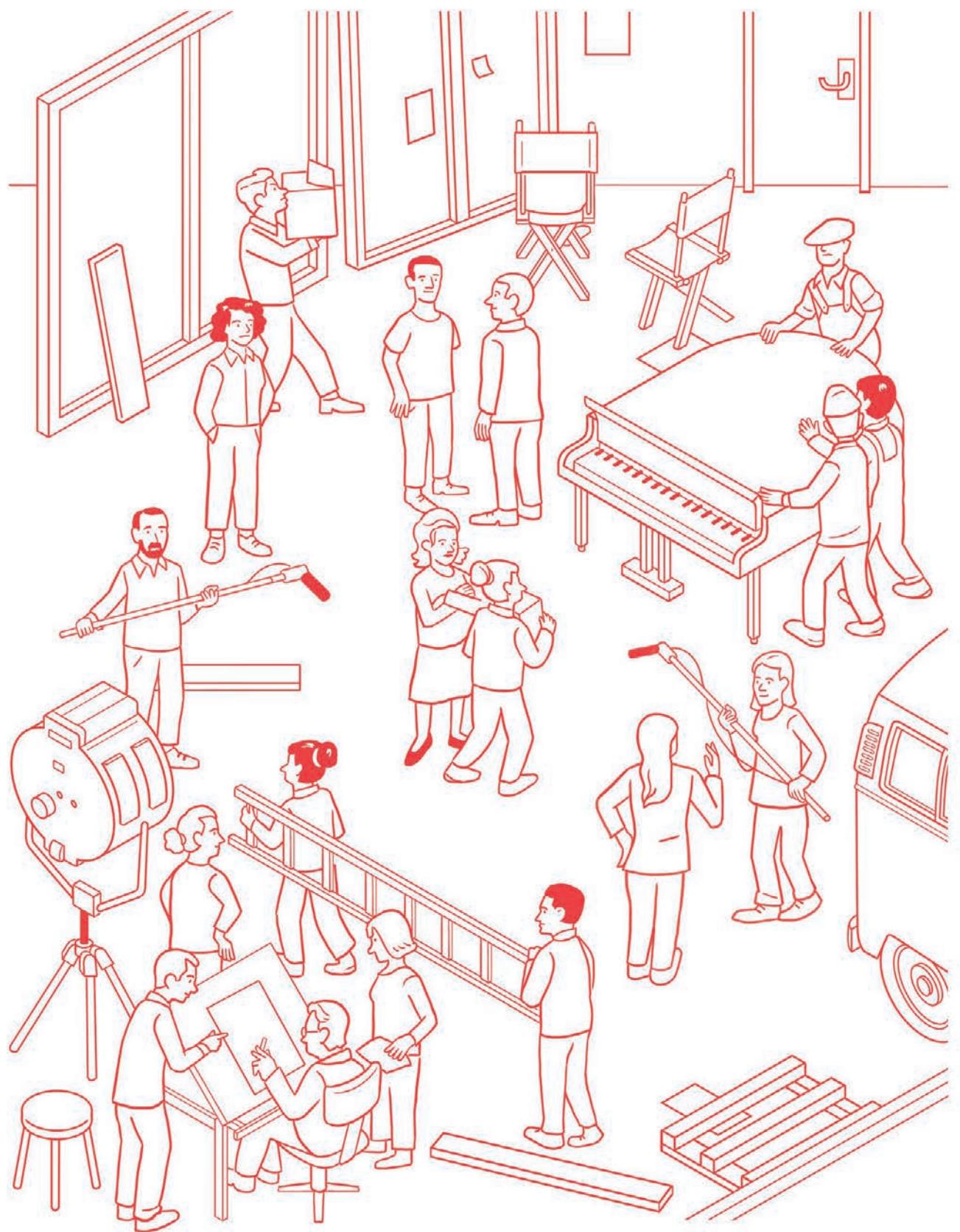


СОВЕРХАНОМ

<b>5</b>	<b>Вступление</b>	50	Самураи в кино
<b>6</b>	<b>Предыстория</b>	52	Съемки «Семи самураев»
8	Игры со светом	56	Монтаж
		58	1960-е годы
<b>10</b>	<b>XIX век</b>	60	Французская новая волна
12	1800-е годы	62	1970-е годы
14	Первые создатели кино	64	«Звездные войны»
16	1890-е годы	70	1980-е годы
18	Первые показы	72	Искусственная среда
		74	1990-е годы
<b>20</b>	<b>XX век</b>	76	Взрывы и прочие развлечения
22	1900-е годы		
24	Магия и иллюзия	<b>78</b>	<b>XXI век</b>
26	1910-е годы	80	2000-е годы
28	Съемки «Нетерпимости»	82	Культурный обмен
32	Кинотеатры	84	2010-е годы
34	Кинотеатры сквозь время	86	Синтез
36	1920-е годы	88	Будущее
38	Звук!	90	Наследие
40	1930-е годы	<b>92</b>	<b>Съемочная группа</b>
42	Цвет!	<b>100</b>	<b>Словарь</b>
44	1940-е годы	<b>101</b>	<b>Источники</b>
46	Кино в жанре нуар	<b>102</b>	<b>Указатель</b>
48	1950-е годы		



# ВСТУПЛЕНИЕ

Наверняка многие из нас помнят свой первый поход в кино. В моем случае это был спецпоказ «Звездных войн: Империя наносит ответный удар» (1997), и, поскольку в тот день у меня был день рождения, меня пустили в будку киномеханика. Увидеть гигантские проекторы, благодаря которым мы могли смотреть кино, — вот это был невероятный опыт! С тех пор я очарован киносъемочным оборудованием и его устройством.

В этой книге я расскажу о некоторых технологиях, приемах и о людях, которые влияли на развитие кинематографа на протяжении всей его истории: с момента зарождения до эпохи бизнес-империй. Вы наверняка заметите, что я не говорю об истории анимации. Я искренне считаю, что она заслуживает отдельной книги, а не одной-двух коротких глав.

Надеюсь, эта книга заинтересует вас в достаточной мере, чтобы вы начали изучать эту увлекательную область сами.