

LEGENDS OF
BALDUR'S GATE

DUNGEONS & DRAGONS®

LEGENDS OF BALDUR'S GATE

DUNGEONS & DRAGONS®

Сценарий: **Джим Заб**

Рисунок: **Макс Данбар**

Цвета: **Джон-Пол Бове**

Дополнительные цвета: **Джоана Лафуэнте**

Шрифты: **Нил Уетакэ**

Редактор: **Джон Барбер**

Обложка: **Сара Стоун**

Редакторы сборника: **Джастин Айзингер и Алонсо Саймон**

Дизайн сборника: **Нил Уетакэ**





Рисунок: Сара Стоун

ГЛАВА 1



Укрытый в излучине реки Чисттар, окутанный туманом, город Врата Балдура тесно прижимается к гранитным утесам, взывающим над рекой. В прошлом пиратский порт, а затем и фермерское селение, сегодня это оживлённый мегаполис.

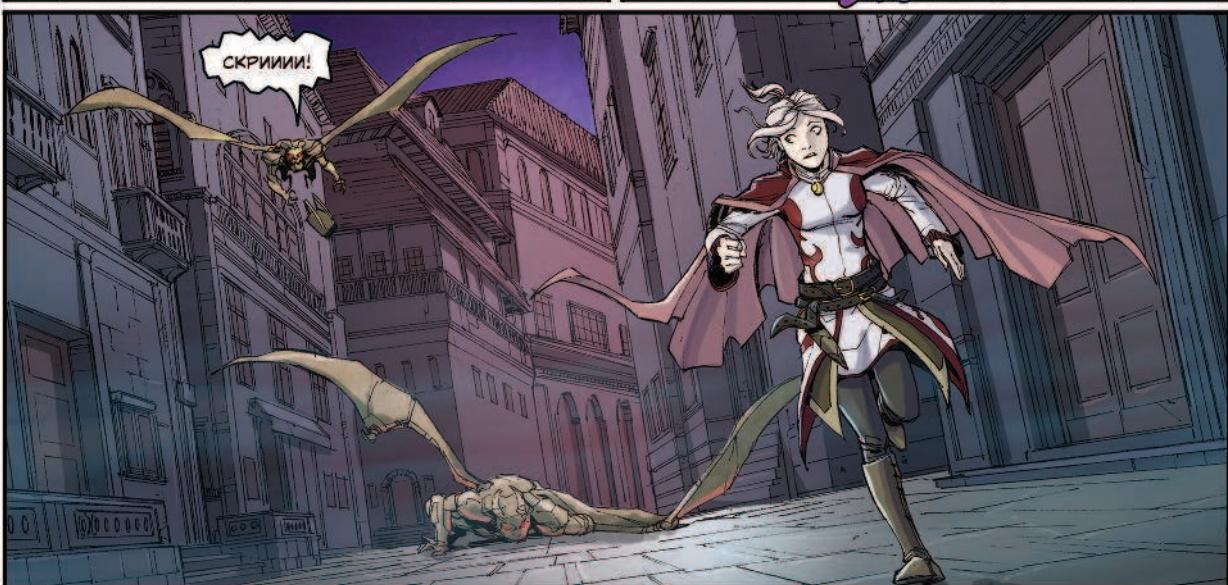
ГОРОДСКОЙ КАМЕНЬ ПРОПИТАЛСЯ КРОВЬЮ КАК ПРОСЛАВЛЕННЫХ ГЕРОЕВ, ТАК И УЖАСНЫХ ЗЛОДЕЕВ. А ТЕ, КТО ЕЖЕДНЕВНО ПОПИРАЕТ ЭТИ ПЯТНА, — ДВОРЯНЕ И ПРОСТОЛЮДИНЫ, БОГАТЫЕ И БЕДНЫЕ, БЕЗДЕЛЬНИКИ И ТРУДЯГИ, УГНЕТАТЕЛИ И УГНЕТАЕМЫЕ, — ВСЕ ОНИ, РАЗЫГРЫВАЯ ПЬЕСЫ СВОИХ ЖИЗНЬЮ, ПРЕВРАЩАЮТ ВРАТА БАЛДУРА В ПОИСТИНЕ ИСТОРИЧЕСКОЕ МЕСТО И ОБИТЕЛЬ ЛЕГЕНД.

ВЕРХНИЙ ГОРОД.

НЕТ!



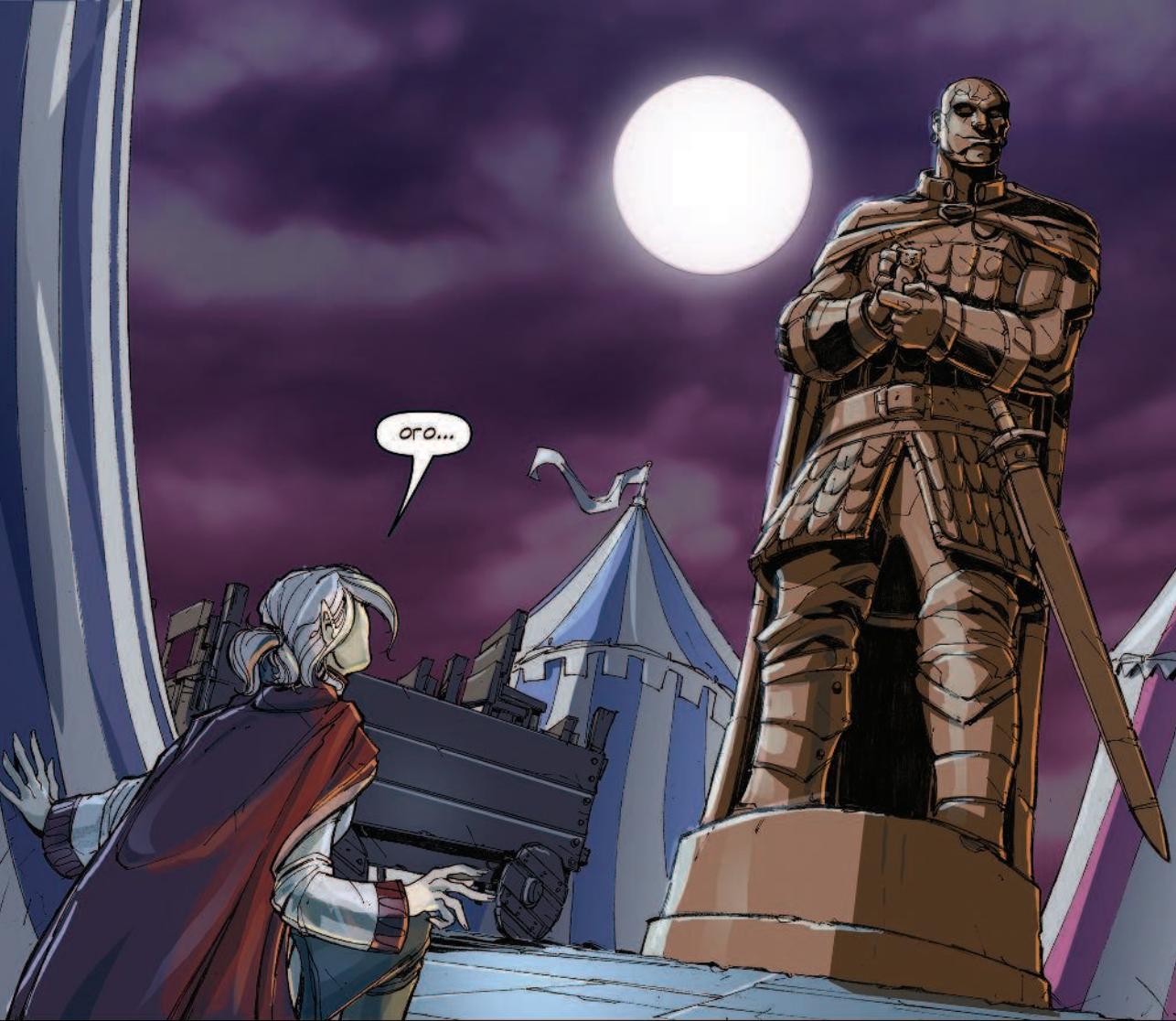


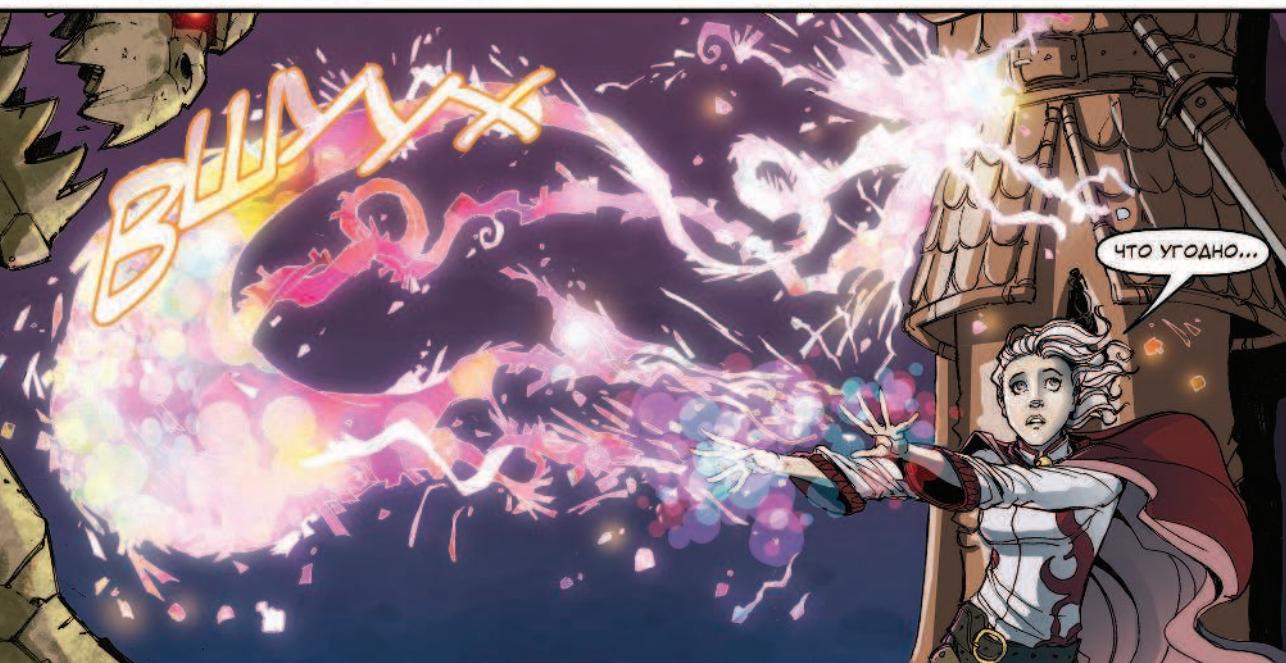




ВАЙД, ЗНАМЕНИТЫЙ РЫНОК
ВЕРХНЕГО ГОРОДА.









...ИЛИ СТОЛКНЁТЬСЯ С ЯРОСТЬЮ
МОЕГО ХОМЯКА!



