

## КАК СОБРАТЬ С-ЗРО



# СОДЕРЖАНИЕ

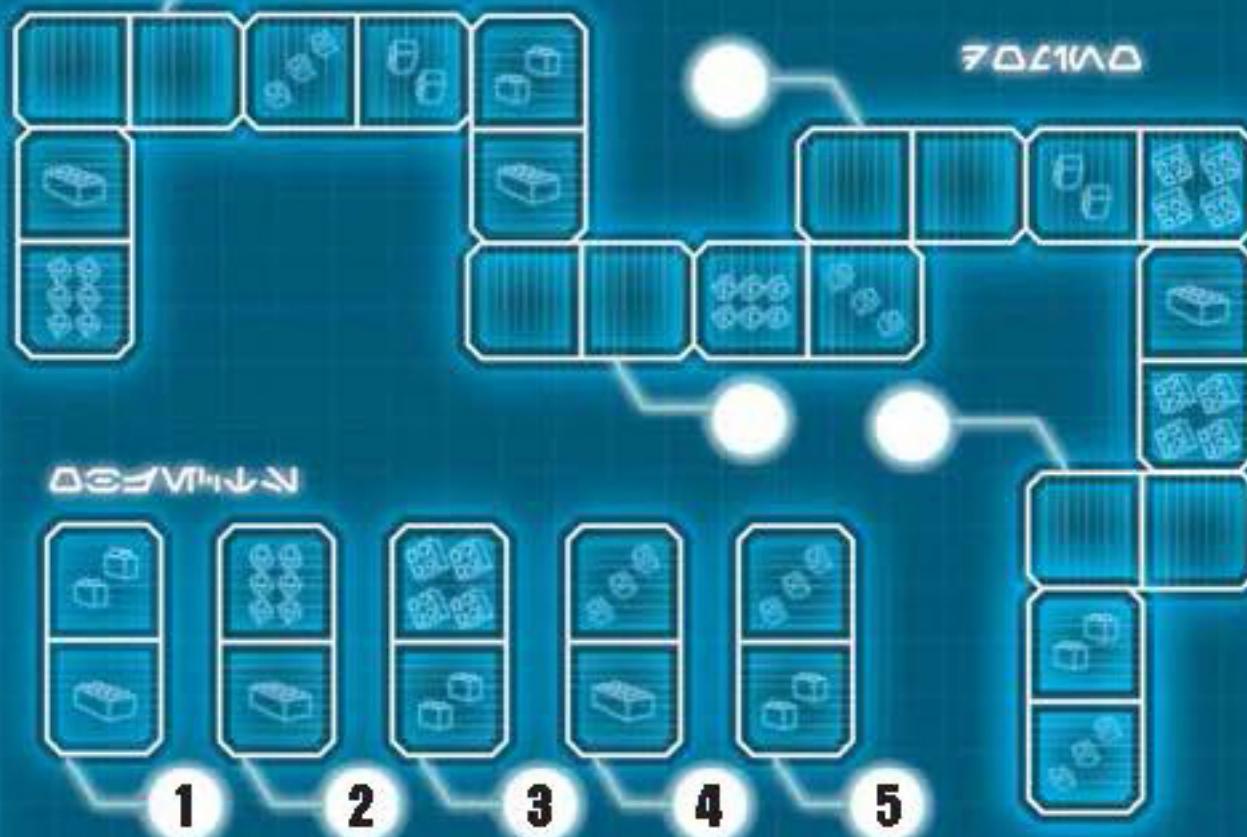
|                                  |    |                                    |    |
|----------------------------------|----|------------------------------------|----|
| Сила и Меч .....                 | 4  | Заблокированная передача .....     | 33 |
| Тактика боя .....                | 5  | Злическая битва .....              | 34 |
| Быстрая партия в домино .....    | 6  | Пушнистый и злой .....             | 35 |
| На лава .....                    | 7  | Ты ишешь не того дроида .....      | 36 |
| Порядок обезвреживания .....     | 8  | Контрабандист, вуки и рафтар ..... | 37 |
| На прогулку с ранкором .....     | 9  | Речь Генерала .....                | 38 |
| Генерал и очередьность .....     | 10 | Плотная толпа .....                | 39 |
| Лучшая защита .....              | 11 | У Кайло проблема .....             | 40 |
| Где оружейный отсек? .....       | 12 | Острый глаз .....                  | 41 |
| Учитель и ученик:                |    | Зимнее снаряжение .....            | 42 |
| первое столкновение .....        | 13 | Игра охотников .....               | 43 |
| Мастера маскировки .....         | 14 | Два пилота, один корабль .....     | 44 |
| Хатт против Хатта .....          | 16 | Как впечатлить Легенду .....       | 46 |
| Учитель и ученик:                |    | Боевая передача .....              | 48 |
| второе столкновение .....        | 18 | Тайный побег .....                 | 49 |
| Поведник умов .....              | 19 | Зашифрованное сообщение .....      | 50 |
| Погоня в лабиринте .....         | 20 | Ученики-джедаи .....               | 52 |
| Ловкий, словно джедай .....      | 21 | Испытание учителя .....            | 53 |
| Очередная победа .....           | 22 | Лишний .....                       | 54 |
| Несчастливый выстрел .....       | 23 | Дуэль на Набу .....                | 56 |
| Жизнь дроида .....               | 24 | Битва на Крейте .....              | 57 |
| Обнаружение цели .....           | 26 | Открыть огни .....                 | 58 |
| Собери собственного дроида ..... | 28 | По боевым станциям! .....          | 59 |
| Учитель и ученик:                |    | Ответы .....                       | 60 |
| третье столкновение .....        | 30 |                                    |    |
| Умный побег .....                | 31 |                                    |    |
| Расстановка истребителей .....   | 32 |                                    |    |

КАК НЕОБХОДИМЫЙ  
ПРОТОКОЛЬНЫЙ ДРОИД,  
Я УЧАСТВОВАЛ ВО МНОГИХ БИТВАХ.  
ДАВАЙ РАССКАЖУ ОБ ЭТИХ СХВАТКАХ...



## БЫСТРАЯ ПАРТИЯ В ДОМИНО

Вместо световых мечей, звездолётов или бластеров некоторым героям достаточно обладать интеллектом. Выясни, куда Финн должен поставить свои «костяшки», чтобы одержать победу над Чубаккой. Но помни: одной «костяшке» на поле нет места.



БЛИП! БОП!



ЭЙ, ВВ-8!  
ХВАТИТ  
ПОДСКАЗЫВАТЬ!

## ИЗ ЛЕСА

Преследование имперских штурмовиков-разведчиков не входит в протокол развлечения дроидов, но принцесса Лея обожает эти приключения. Проведи её сквозь лес Эндора и помоги ей поймать врага. Сосчитай всех эвоков на картинке и напиши в квадрате ответ.



ФИНИШ



=

## СИЛА И МЕЧ

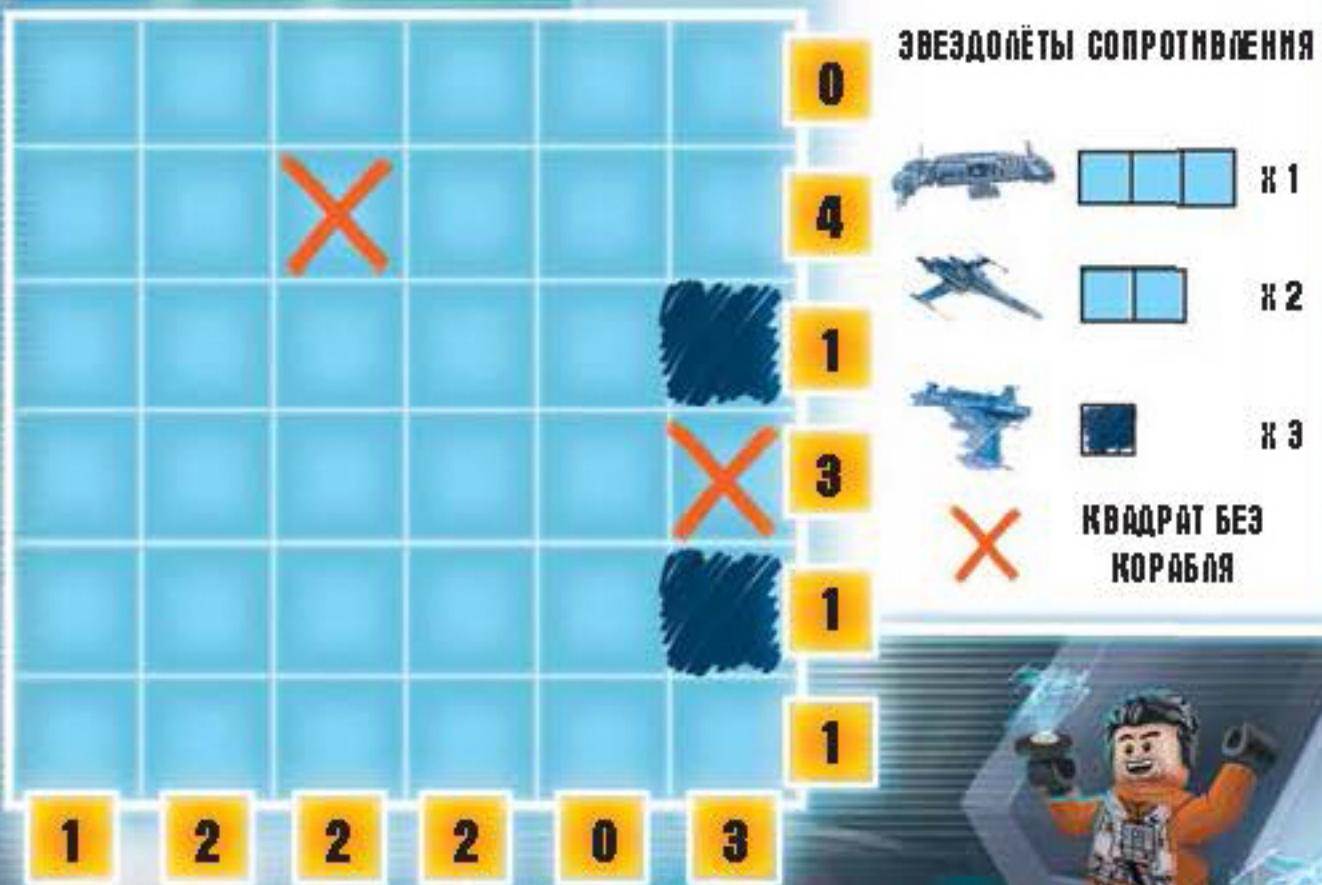
Когда Рей поняла, что готова использовать Силу, она смогла противостоять могущественному Кайло Рену. Но чтобы драться с ним на равных, ей необходим световой меч. Отыщи меч Рей на картинке и обведи его.

ПРИГЛЯДИСЬ:  
СВЕТОВОЙ МЕЧ  
РЕЙ СОВСЕМ  
НЕЗАМЕТНЫЙ.

ПОСС! Я ТОЖЕ  
ПОТЕРЯЛ СВОЙ  
СВЕТОВОЙ МЕЧ.  
ОН ЧЁРНОГО ЦВЕТА.  
НАЙДИ ЕГО!

## ТАКТИКА БОЯ

Разрабатывая тактику боя, генерал Лея Органа указала количество закрашенных квадратов в конце каждой строчки и каждого ряда. Расставь корабли по сетке горизонтально или вертикально согласно указанным цифрам. Между кораблями должно быть не менее одного пустого квадрата.



О ДА! ПЛАНИРОВАТЬ С ГОЛОГРАММАМИ НАМНОГО ВЕСЕЛЕЕ!

# ПОРЯДОК ОБЕЗВРЕЖИВАНИЯ

Хан и Финн убедили капитана Фазму ввести код, чтобы деактивировать энергетическое поле Звезды Смерти. Правильно ли Фазма ввела код? Найди эту последовательность символов на экране и обведи её.

УДАЧИ

ТЫ УВЕРЕНА,  
ЧТО ЗАГРУЗИЛА  
ВЕРНЫЙ КОД?

ФАЗМА: СЛОВО  
ШТУРМОВИКА. ПРОВЕРЬ,  
ЕСЛИ НЕ ВЕРИШЬ МНЕ.

МЫ СТАЛКИВАЛИСЬ  
И С БОЛЕЕ СЛОЖНЫМИ  
ВЕЩАМИ. СЕКУНДУ...  
ЭМ...

## НА ПРОГУЛКУ С РАНКОРом

Любимый ранкор Джаббы должен быть готов к бою на случай, если появится рыцарь-джедай. Малаки ли нужно выгулять монстра, но он не знает, какая из цепей прикреплена к ошейнику питомца. Помоги ему это выяснить.

