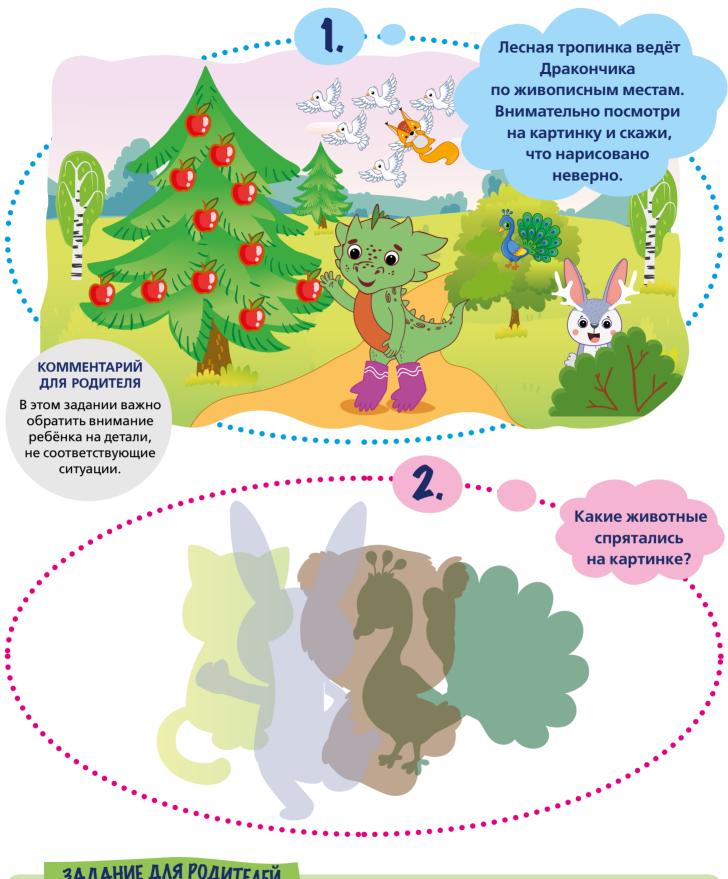




Обсудите с ребёнком, что необходимо для похода. Спросите его, куда бы он хотел отправиться в поход и что взял бы с собой. Какие предметы есть у вас дома? Чего не хватает?

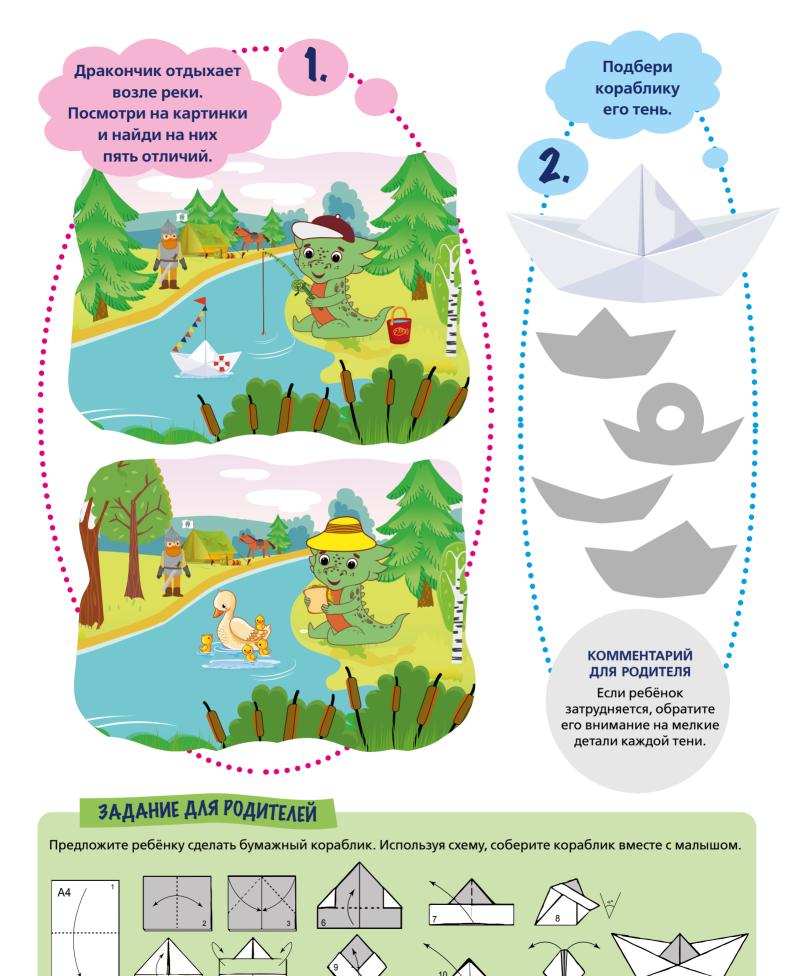


Попросите ребёнка показать, как двигаются животные. Как ходит медведь? А как прыгает заяц?



Предложите ребёнку обвести на бумаге свою ладонь. Полученный силуэт превращаем в павлина — к контуру большого пальца пририсовываем клюв, рисуем глаз. Остальные пальцы — перья хвоста — раскрашиваем на своё усмотрение. В центре ладони рисуем крыло.



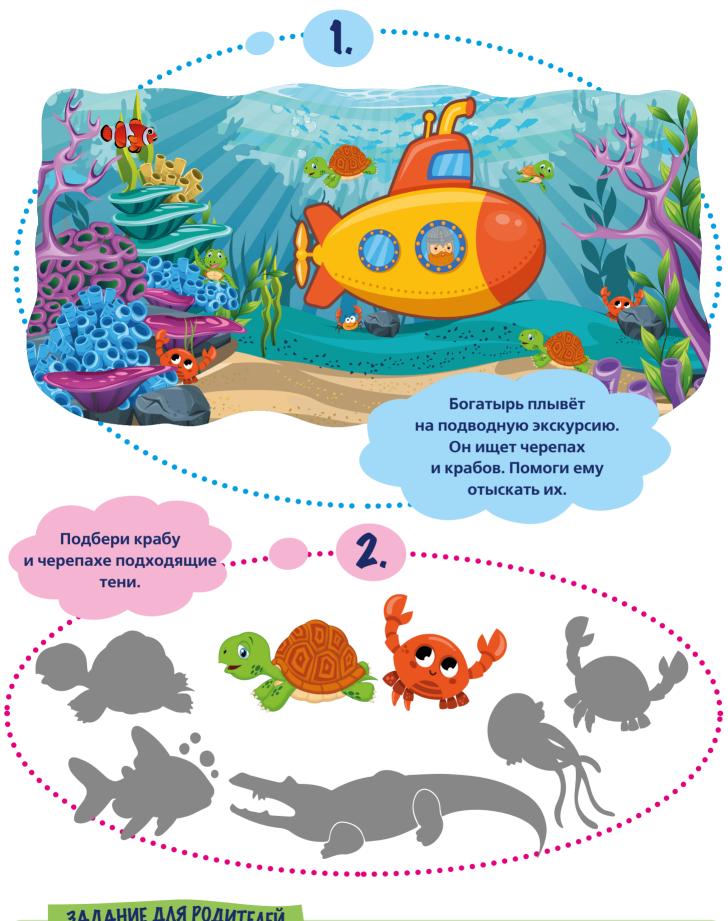




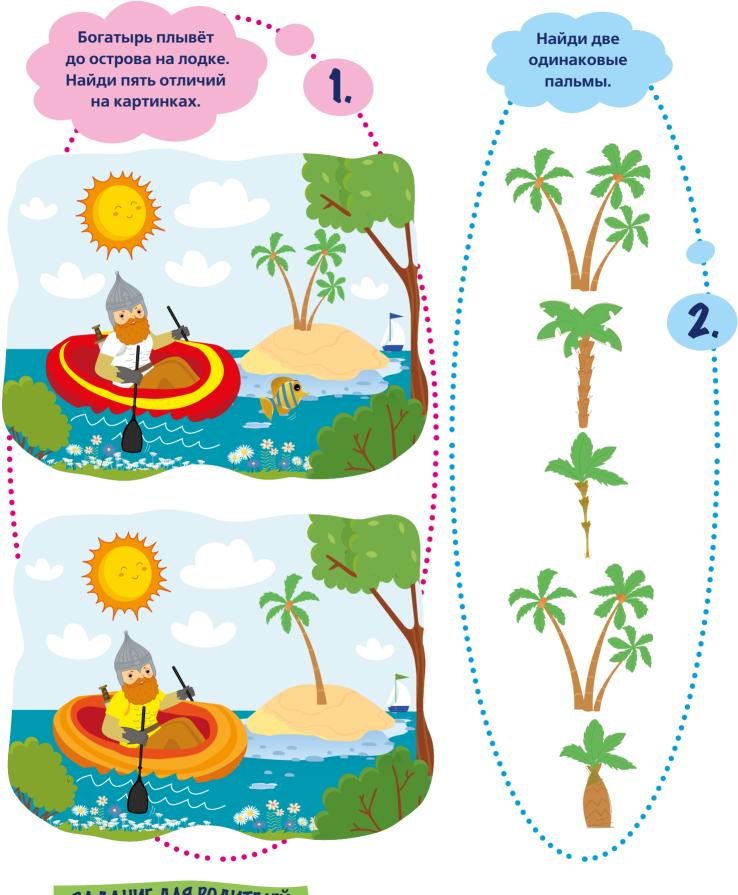
Слепите с ребёнком леденец из теста для лепки или пластилина. Раскатайте кусочек теста в длинную тонкую колбаску, затем сверните её улиткой. Закрепите шпажкой для продуктов или зубочисткой. Чтобы леденец получился разноцветным, берите для колбаски кусочки теста разного цвета.



Попросите ребёнка изобразить, как ворона машет крыльями, когда взлетает. Какие животные имеют окраску такого же цвета? Кто из животных на картинке умеет летать?



Поиграйте с ребёнком в животных. Предложите ему пройти медленно-медленно, как черепаха, а потом пробежать быстро, как гепард.



Поиграйте с ребёнком в игру «Поймай морского обитателя». Вы называете любых животных, малыш должен хлопнуть в ладоши, когда услышит название морского обитателя («поймать» его). Остальных животных ловить нельзя.



Игра «Дождик». Покажите ребёнку, как можно изобразить шум дождя: стучим пальцем одной руки по ладони другой — дождик начинается. Затем стучим двумя, тремя пальцами, а затем громко хлопаем в ладоши — начался ливень. А теперь дождь стихает — снова стучим сначала тремя, затем двумя, затем одним пальцем.

